

INFO K REGISTRACI HRY RAZORS&DRAGONS

R&D OD PROJECT CTS www.projectcts.cz

...také čas od času sníte, jaké by to bylo objevit se někde úplně jinde, jindy, být někým jiným ...?
...také občas zatoužíte zažít něco zvláštního, výjimečného a zábavného ...?
...také občas přemýšlíte, jak byste se zachovali, kdyby ...?

Budte tímto pozváni do světa Her, kde můžete tohle všechno (a mnohem více) vyzkoušet a zažít. Společně se přeneseme za hranice „běžné reality“, na jedinečnou výpravu do říše fantazie. Čeká Vás dobrodružství, originální a kreativní zábava, současně však i příležitost k získání nových znalostí a netradičních zkušeností a zážitků, k sebepoznání a vzájemnému poznání. Připravili jsme pro Vás příběh, jehož hlavními hrdiny se stanete Vy sami. Základní zadání je jasné. Jste studenti VŠ Policie ČR, ale vaše zkušenosti, znalosti a motivace jsou zcela individuální a pomůžou vám k lepší hře.

Od druhé fáze budete svou postavu živě hrát - vystupovat a jednat za ni.

Příběh má svou zápletku a cíl, cesta k jeho dosažení však vůbec není jednoznačná. Stejně jako v reálném životě můžete volně jednat, komunikovat s postavami ostatních hráčů i s dalšími postavami, které potkáte. Čeká Vás i mnoho záhad, tajemství a nebezpečností. Jak se zachováte? Co se dozvíte? Jak se Vám podaří překonat nástrahy a překážky na cestě k vítězství? A jak to všechno dopadne? To už záleží jen na Vás, Vaší ochotě a schopnosti vžít se do své role, užít si hru, bavit se vlastní fantazií a tvořivostí.

PÁN HRY

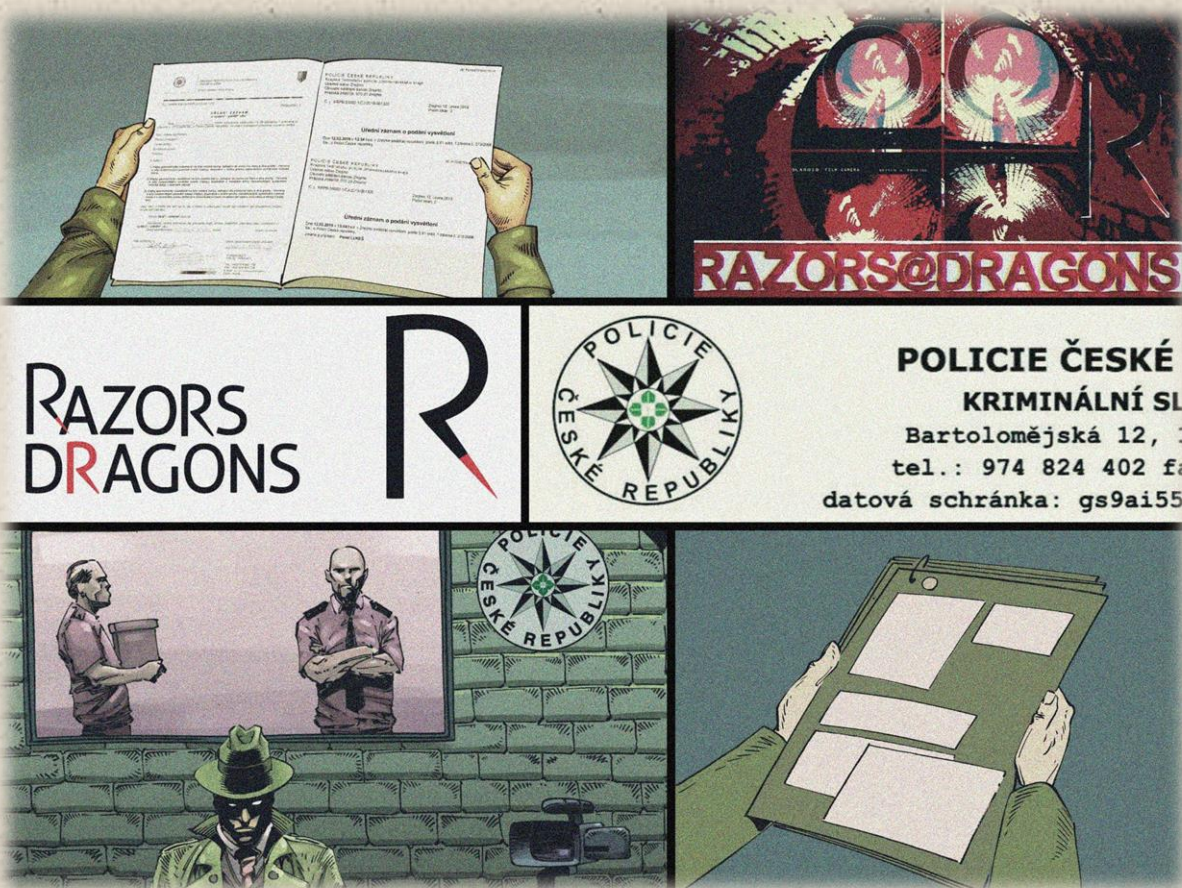
PRAVIDLA R&D

1. HRU HRAJÍ jednotliví registrovaní hráči (nutný gmail) soutěžním způsobem.
2. Jako jeden hráč může působit i TÝM MAXIMÁLNĚ 3 OSOB (omezení vzhledem k finále HRY)
3. Hraje se v reálném čase. IMERZNÍ HRA s prvky mystery murder a rpg probíhá ve 3 FÁZÍCH.
4. FÁZE 1 A 2 se hraje online v digitálním prostředí HERNÁHO WEBU.
5. FÁZE 3 je reálné RPG pro Pánem Hry vybrané NEJLEPŠÍ HRÁČE
6. PRVNÍ FÁZE hry je BEZPLATNÁ (pouze webová registrace) a probíhá většinou automaticky. Není nijak časově omezena. **KONČÍ VYTVOŘENÍM A OBHÁJENÍM TEORIE O ZLOČINU A PLÁNU JAK POSTUPOVAT PRO JEHO DOPADENÍ.**
7. DRUHÁ FÁZE je komunikační a hráč (po úspěšném absolvování první fáze) si musí další postup domluvit s Pánem Hry (viz. ceník hry). **DRUHÁ FÁZE KONČÍ NALEZENÍM A SPRÁVNÝM OZNAČENÍM VRAHA Z PRAHY 2025.** Vrah je někdo z vedlejších postav a hráčů, kteří se účastní Hry.
8. Do TŘETÍ FÁZE se kvalifikují jen ti nejlepší hráči – podmínky se dozví, jakmile se jich to bude týkat. **VÍTĚZEM HRY JE DETEKTIV, KTERÝ REÁLNĚ DOPADNE VRAHA.**
9. Hra se odehrává v HERNÍM PROSTORU WEBU R&D (www.razorsanddragons.cz)
10. HRY SE VŽDY ÚČASTNÍ PÁN HRY (režisér), a od druhé fáze i VEDLEJŠÍ POSTAVY (kompars) a HRÁČI (hlavní hrdinové). **VŠICHNI HRAJÍ PODLE STEJNÝCH PRAVIDEL.**

PRAVIDLA

- I. Rozhodnutí Pána Hry je definitivní (Pán Hry jako bůh herní reality řeší třeba i náhodu, úspěšnost vašich činů (pomocí herních úkolů a hádanek), ale hlavně podle Vašeho myšlení a komunikace). Je vaším průvodcem hrou a jediný, který nikdy nelže. Proto se s nám nebojte komunikovat, je to nejrychlejší způsob získávání informací nutných k řešení případu.
- II. Co není zakázáno je dovoleno (volnost hráčů, svoboda rozhodování, možnost zasahovat do děje. S příběhem hýbáte vy, hráči).
- III. Každá herní akce se hlásí Pánovi Hry (proto využívajte ke komunikaci prostor herního webu, o čem PH neví, se nestalo).
- IV. Všechny postavy, které se účastní hry, kontaktujete (když budete chtít) pouze prostřednictvím herního webu R&D (v různých fázích se používá Classroom, WhatsApp skupina, Google Meet). Hráči mohou získávat informace i od sebe navzájem (pokud se domluví). Získávání informací z volných zdrojů je povoleno, ale pro jistotu jejich relevanci konzultujte i s Pánem Hry.

- V. Je zakázána jakákoliv forma **fyzického násilí**. Pokud chcete udělat nějakou akci tohoto typu, řešte způsob s Pánem Hry. K soubojům hráčů slouží jejich herní hádanka registrovaná v R&D. Vzájemně si je předloží a kdo první najde řešení, vyhrává.
- VI. Není jen jedna cesta. Jediné omezení je **vaše fantazie a kreativita**. Nebojte se vymýšlet akce, které vás baví. Akce, které jsou reálně nemožné, řešte s Pánem Hry. Pokud mu dokážete vysvětlit jak to provést, dostanete od něj výsledek akce.
- VII. **Hrajete roli! Jste studenti**, takže musíte i studovat. Abyste se dostali do vlastní hry (získali potřebné informace), musíte nejprve absolvovat Akademii kritického myšlení (resp. složit testy). **Nečeká vás nic strašného, zábavné úkoly vás seznámí se základy různých částí kritického myšlení. Úkoly navíc navazují na herní materiály (policejní spisy, záznamy výslechů svědků i možných podezřelých, kontakty a vedlejší postavy, zprávy z veřejných zdrojů, atp.), které automaticky otevírají další herní cestu.**
- VIII. Jako pomocná cesta hrou fungují **herní úkoly/hádky**. Jejich rozluštěním získáte za každé správné řešení - jednu pravdivou odpověď na vaši otázku od libovolné postavy ze HRY nebo Pána Hry.
- IX. **JE TO JEN HRA. HRAJTE. ZKOUŠEJTE NOVÉ VĚCI A BAVTE SE.**



RAZORS
DRAGONS

R



POLICIE ČESKÉ
KRIMINÁLNÍ SLUŽBA

Bartolomějská 12, 1
tel.: 974 824 402 fax
datová schránka: gs9ai55